



coopéria

# L'ESCAPE GAME POUR SENSIBILISER AU HANDICAP

---

Clef en main



# SENSIBILISER AU HANDICAP EN ENTREPRISE



30 min. à 1h de jeu (modulable)



Equipes de 4-5 joueurs  
10 équipes en simultané maximum



Escape Game à installer dans  
une salle



Format clé-en-main



Un scénario immersif, ludique  
et engageant !

## Déroulement :

- Accueil et explication des règles du jeu
- Immersion dans le scénario
- Serious Game
- Retour sur les points clés du Serious Game et les objectifs des énigmes



## SCÉNARIO

# MUSÉE ACCEUM EN QUÊTE D'ACCESSIBILITÉ

Bienvenue à l'avant-première de l'ouverture du musée Ac ceum. Ce musée se voulant inclusif met en avant des artistes en situation de handicap. Des aménagements ont été installés et imaginés pour améliorer le parcours des visiteurs mais également les outils de travail des salariés du musée. En tant qu' agents culturels intransigeants, vous êtes missionnés pour évaluer la démarche d'inclusivité de ce musée. Attention, le temps presse ! Vous devez récolter toutes les informations démontrant que ce musée est inclusif et envoyer votre rapport avant l'ouverture officielle du musée.



TEASER VIDÉO



# RÉPONDRE À PLUSIEURS OBJECTIFS

## *Qu'est-ce que le Handicap ?*



Comprendre la notion d'inclusion



Appréhender différentes typologies de Handicap



Analyser les chiffres clés du Handicap



Découvrir les différents aménagements pour compenser le Handicap



Aborder la méthode FALC - Facile à Lire et à Comprendre



Briser les préjugés

# GALERIE



## UN TEMPS D'ÉCHANGE DÉDIÉ :



Analyse des éléments abordés dans le Serious Game



Faire le lien entre notre Serious Game et la réalité



Mise en place de solutions concrètes et applicables facilement en entreprise

## EN COMPLÉMENT :



Quiz interactif



Intervention d'un formateur spécialisé





coopéria

## ESCAPE GAME ET SERIOUS GAME CLEF EN MAIN OU SUR MESURE

06.21.66.63.55 - manuel@coopéria.fr

