



coopéria

L'ESCAPE GAME POUR SENSIBILISER AU HANDICAP

Clef en main



SENSIBILISER AU HANDICAP EN ENTREPRISE



30 min. à 1h de jeu (modulable)



Equipes de 4-5 joueurs
10 équipes en simultané maximum



Escape Game à installer dans
une salle



Format clé-en-main



Un scénario immersif, ludique
et engageant !

Déroulement :

- Accueil et explication des règles du jeu
- Immersion dans le scénario
- Serious Game
- Retour sur les points clés du Serious Game et les objectifs des énigmes



SCÉNARIO

MUSÉE ACCEUM EN QUÊTE D'ACCESSIBILITÉ

Bienvenue à l'avant-première de l'ouverture du musée Ac ceum. Ce musée se voulant inclusif met en avant des artistes en situation de handicap. Des aménagements ont été installés et imaginés pour améliorer le parcours des visiteurs mais également les outils de travail des salariés du musée. En tant qu' agents culturels intransigeants, vous êtes missionnés pour évaluer la démarche d'inclusivité de ce musée. Attention, le temps presse ! Vous devez récolter toutes les informations démontrant que ce musée est inclusif et envoyer votre rapport avant l'ouverture officielle du musée.



TEASER VIDÉO



RÉPONDRE À PLUSIEURS OBJECTIFS

Qu'est-ce que le Handicap ?



Comprendre la notion d'inclusion



Appréhender différentes typologies de Handicap



Analyser les chiffres clés du Handicap



Découvrir les différents aménagements pour compenser le Handicap



Aborder la méthode FALC - Facile à Lire et à Comprendre



Briser les préjugés

UN TEMPS D'ÉCHANGE DÉDIÉ :



Analyse des éléments abordés dans le Serious Game



Faire le lien entre notre Serious Game et la réalité



Mise en place de solutions concrètes et applicables facilement en entreprise

EN COMPLÉMENT :



Quiz interactif



Intervention d'un formateur spécialisé





coopéria

ESCAPE GAME ET SERIOUS GAME CLEF EN MAIN OU SUR MESURE

06.21.66.63.55 - manuel@coopéria.fr

